

**Estabelecimento:** 0400 Universidade da Beira Interior  
**Curso Superior:** 9074 Design Industrial  
 Licenciatura

**OPÇÃO CANDIDATURA**

Opção	Cands. %	Cols. %
1ª	20 13	17 45
2ª	33 21	9 24
3ª	36 23	7 18
4ª	36 23	4 11
5ª	14 9	0 0
6ª	18 11	1 3
<b>Total</b>	<b>157</b>	<b>38</b>

**ETAPA COLOCAÇÃO (contingente)**

Etapa Colocação	Cands. %	Cols. %	Nota
1 Deficientes	2 1	0 0	
4 Açores 1	2 1	0 0	
8 Madeira 1	1 1	0 0	
17 Geral	157 100	38 100	118,4
<b>Total</b>	<b>162</b>	<b>38</b>	

**DISTRITO/CAE DE CANDIDATURA**

Distrito Origem	Cands. %	Cols. %
Castelo Branco	34 22	11 29
Porto	26 17	6 16
Braga	15 10	2 5
Aveiro	14 9	7 18
Leiria	12 8	2 5
Viseu	12 8	1 3
Viana do Castelo	7 4	3 8
Guarda	6 4	1 3
Lisboa	6 4	2 5
Faro	5 3	0 0
Vila Real	5 3	1 3
Santarém	4 3	2 5
Coimbra	3 2	0 0
Évora	2 1	0 0
Portalegre	2 1	0 0
R. A. Madeira	1 1	0 0
Setúbal	1 1	0 0
Bragança	1 1	0 0
R. A. Açores	1 1	0 0
<b>Total</b>	<b>157</b>	<b>38</b>

**SEXO DOS CANDIDATOS**

Sexo	Cands. %	Cols. %
Masc.	78 50	21 55
Femin.	79 50	17 45
<b>Total</b>	<b>157</b>	<b>38</b>

**CURSO DO 12º ANO (15 mais frequentes)**

Curso 12º ano	Cands. %	Cols. %
C64 Artes Visuais	85 54	20 53
C60 Ciências e Tecnologias	30 19	8 21
966 Cursos EFA, Formações Modulares,	13 8	3 8
C84 Recorrente - Artes Visuais	12 8	2 5
P14 Técnico de Multimédia	4 3	1 3
P37 Técnico de Design	3 2	0 0
C72 Design de Produto	2 1	1 3
711 Técnico de CAD/CAM	1 1	1 3
P56 Técnico de Gestão e Programação	1 1	1 3
C82 Recorrente - Línguas e Humanidade	1 1	1 3
P33 Técnico de Desenho de Mobiliário	1 1	0 0
G57 Design, Cerâmica e Escultura (Porta	1 1	0 0
C80 Recorrente - Ciências e Tecnologias	1 1	0 0
C70 Comunicação Audiovisual	1 1	0 0
C62 Línguas e Humanidades	1 1	0 0

**MÉDIAS DOS COLOCADOS**

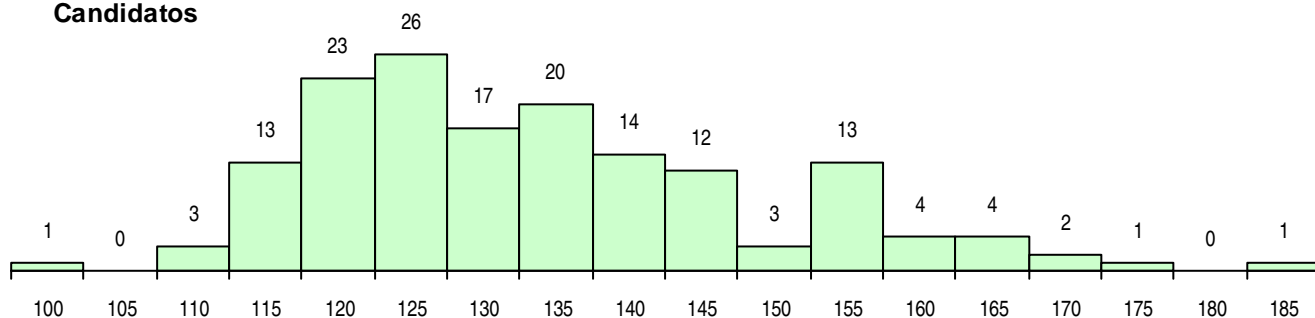
Nota de candidatura	129,9
Prova de ingresso	129,6
Média do 12º ano	130,0
Média do 10º/11º ano	130,0

**OPÇÕES EXCLUÍDAS**

Nota candidatura (s/mínima)	0
Prova ingresso (não fez)	0
Prova ingresso (s/mínima)	0
Pré-requisito (não fez)	0

**DISTRIBUIÇÕES DE NOTAS DE CANDIDATURA**

**Candidatos**



**Colocados**

