

**Estabelecimento:** 1103 Universidade do Porto - Faculdade de Ciências  
**Curso Superior:** 9209 Matemática  
 Licenciatura

**OPÇÃO CANDIDATURA**

Opção	Cands. %	Cols. %
1ª	96 29	60 87
2ª	35 10	3 4
3ª	53 16	3 4
4ª	57 17	0 0
5ª	48 14	2 3
6ª	47 14	1 1
<b>Total</b>	<b>336</b>	<b>69</b>

**ETAPA COLOCAÇÃO (contingente)**

Etapa Colocação	Cands. %	Cols. %	Nota
1 Deficientes	1 0	1 1	174.0
4 Açores 1	2 1	0 0	
8 Madeira 1	1 0	0 0	
12 Emigrantes	2 1	1 1	134.5
17 Geral	336 100	67 97	165.5
<b>Total</b>	<b>342</b>	<b>69</b>	

**DISTRITO/CAE DE CANDIDATURA**

Distrito Origem	Cands. %	Cols. %
Porto	197 59	40 58
Braga	35 10	5 7
Viana do Castelo	20 6	7 10
Aveiro	19 6	5 7
Viseu	10 3	1 1
Leiria	8 2	1 1
Vila Real	7 2	2 3
Coimbra	7 2	2 3
Bragança	7 2	1 1
Lisboa	6 2	0 0
R. A. Açores	5 1	1 1
Guarda	4 1	2 3
Santarém	3 1	1 1
R. A. Madeira	2 1	1 1
Setúbal	2 1	0 0
Faro	2 1	0 0
Castelo Branco	2 1	0 0
<b>Total</b>	<b>336</b>	<b>69</b>

**SEXO DOS CANDIDATOS**

Sexo	Cands. %	Cols. %
Masc.	153 46	33 48
Femin.	183 54	36 52
<b>Total</b>	<b>336</b>	<b>69</b>

**CURSO DO 12º ANO (15 mais frequentes)**

Curso 12º ano	Cands. %	Cols. %
F60 Ciências e Tecnologias	243 72	48 70
C60 Ciências e Tecnologias	47 14	14 20
F61 Ciências Socioeconómicas	28 8	5 7
C61 Ciências Socioeconómicas	5 1	0 0
950 Equivalências Estrangeiras (Decret	2 1	1 1
H13 Química, Ambiente e Qualidade (V	1 0	1 1
C64 Artes Visuais	1 0	0 0
G01 Animação Sócio Desportiva (VC) (P	1 0	0 0
H26 Química, Ambiente e Qualidade (V	1 0	0 0
810 Agrupamento 1 / geral	1 0	0 0
H33 Eletrónica, Telecomunicações e Co	1 0	0 0
H38 Tecnologias da Saúde	1 0	0 0
H39 Tecnologias e Sistemas de Informa	1 0	0 0
P06 Instrumentista de Cordas e de Tecl	1 0	0 0
900 Emigrantes	1 0	0 0

**MÉDIAS DOS COLOCADOS**

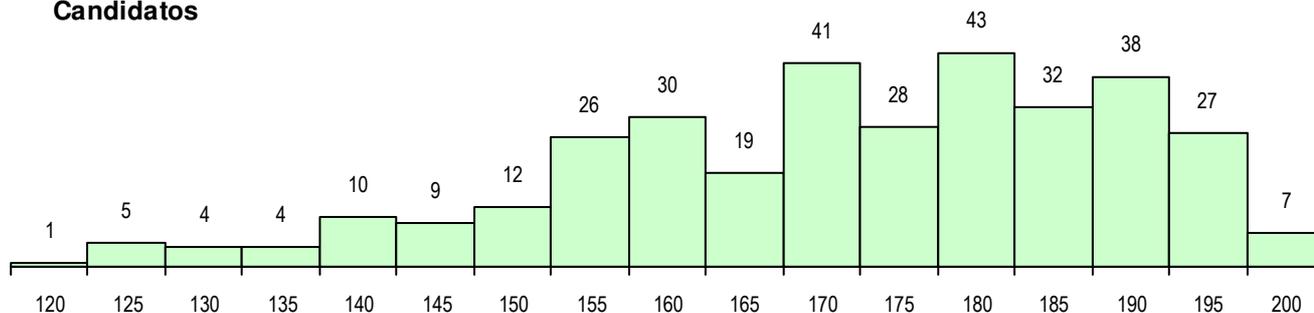
Nota de candidatura	178.2
Prova de ingresso	177.2
Média do 12º ano	179.2
Média do 10º/11º ano	179.2

**OPÇÕES EXCLUÍDAS**

Nota candidatura (s/mínima)	0
Prova ingresso (não fez)	0
Prova ingresso (s/mínima)	0
Pré-requisito (não fez)	0

**DISTRIBUIÇÕES DE NOTAS DE CANDIDATURA**

**Candidatos**



**Colocados**

