

**Estabelecimento:** 3131 Instituto Politécnico do Porto - Escola Superior de Educação  
**Curso Superior:** 9563 Desporto  
*Licenciatura*

**OPÇÃO CANDIDATURA**

Opção	Cands. %	Cols. %
1ª	55 20	14 56
2ª	149 54	8 32
3ª	27 10	3 12
4ª	23 8	0 0
5ª	15 5	0 0
6ª	5 2	0 0
<b>Total</b>	<b>274</b>	<b>25</b>

**ETAPA COLOCAÇÃO (contingente)**

Etapa Colocação	Cands. %	Cols. %	Nota
1 Deficientes	1 0	1 4	133.1
4 Açores 1	6 2	0 0	
8 Madeira 1	4 1	0 0	
14 Pref. Regional 1	45 16	13 52	145.7
17 Geral	274 100	11 44	156.5
<b>Total</b>	<b>330</b>	<b>25</b>	

**DISTRITO/CAE DE CANDIDATURA**

Distrito Origem	Cands. %	Cols. %
Porto	199 73	23 92
Braga	28 10	2 8
Aveiro	11 4	0 0
R. A. Açores	6 2	0 0
Viana do Castelo	6 2	0 0
R. A. Madeira	5 2	0 0
Vila Real	5 2	0 0
Setúbal	3 1	0 0
Faro	3 1	0 0
Coimbra	3 1	0 0
Viseu	1 0	0 0
Santarém	1 0	0 0
Lisboa	1 0	0 0
Guarda	1 0	0 0
Castelo Branco	1 0	0 0
<b>Total</b>	<b>274</b>	<b>25</b>

**SEXO DOS CANDIDATOS**

Sexo	Cands. %	Cols. %
Masc.	207 76	17 68
Femin.	67 24	8 32
<b>Total</b>	<b>274</b>	<b>25</b>

**CURSO DO 12º ANO (15 mais frequentes)**

Curso 12º ano	Cands. %	Cols. %
F60 Ciências e Tecnologias	96 35	2 8
R15 Técnico de Desporto	52 19	12 48
F62 Línguas e Humanidades	45 16	3 12
F61 Ciências Socioeconómicas	21 8	0 0
H14 Animação Sociodesportiva (VT)	10 4	1 4
R05 Técnico de Apoio à Gestão Desporti	7 3	2 8
H29 Animação e Gestão Desportiva	6 2	0 0
C60 Ciências e Tecnologias	4 1	0 0
F64 Artes Visuais	3 1	0 0
P56 Técnico de Gestão e Programação	2 1	1 4
C62 Línguas e Humanidades	2 1	0 0
C82 Recorrente - Línguas e Humanidad	2 1	0 0
H34 Eletrónica Industrial e Automação	2 1	0 0
H49 Desporto e Dinamização da Ativida	2 1	0 0
P14 Técnico de Multimédia	2 1	0 0

**MÉDIAS DOS COLOCADOS**

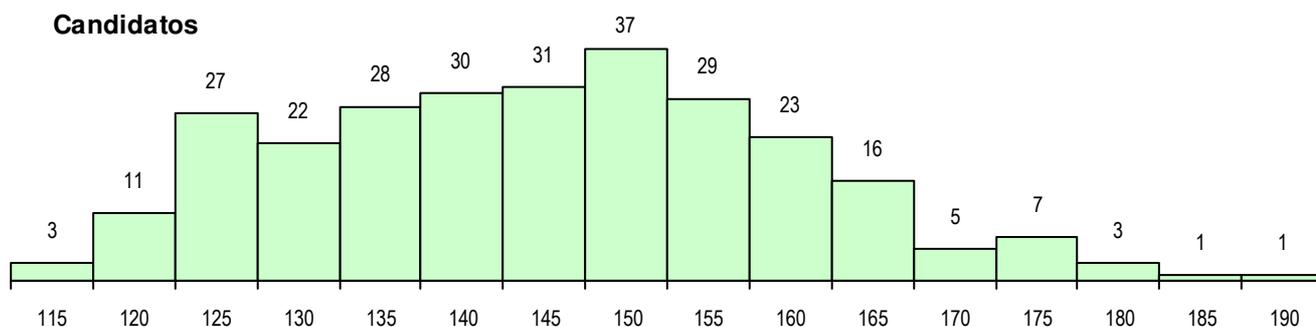
Nota de candidatura	153.9
Prova de ingresso	120.6
Média do 12º ano	171.8
Média do 10º/11º ano	171.8

**OPÇÕES EXCLUÍDAS**

Nota candidatura (s/mínima)	0
Prova ingresso (não fez)	0
Prova ingresso (s/mínima)	0
Pré-requisito (não fez)	0

**DISTRIBUIÇÕES DE NOTAS DE CANDIDATURA**

**Candidatos**



**Colocados**

